# Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Аверинская средняя общеобразовательная школа» Губкинского района Белгородской области

Рассмотрено на заседании педагогического совета МБОУ «Аверинская СОШ» Губкинского района Белгородской области Протокол № 1 от «30» августа 2021 г Утверждаю: Директор МБОУ «Аверинская СОШ» Губкинского

\_Л. В. Ширинских

района Белгородской области

## дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа технической направленности «ЛЕГО-КОНСТРУИРОВАНИЕ»

Возраст учащихся: 9 -11 лет

Срок реализации – 1 год

Автор-составитель программы: Орлова Галина Витальевна, педагог дополнительного образования

#### Пояснительная записка

Программа кружка «Лего-конструирование» соответствует требованиям ФГОС. Жизнь современных детей протекает в быстро меняющемся мире, который предъявляет серьезные требования к ним.

Курс «Лего-конструирование» является межпредметным модулем, где дети комплексно используют свои знания. Межпредметные занятия опираются на естественный интерес к разработке и постройке различных механизмов. Разнообразие конструкторов Лего позволяет заниматься с учащимися разного возраста и по разным направлениям:

1 конструирование;

- 2 программирование;
- 3 моделирование физических процессов и явлений.

В основе курса лежит целостный образ окружающего мира, который преломляется через результат деятельности учащихся. Конструирование как учебный предмет является комплексным и интегративным по своей сути, он предполагает реальные взаимосвязи практически со всеми предметами начальной школы.

Занятия по ЛЕГО-конструированию главным образом направлены на развитие изобразительных, словесных, конструкторских способностей. Все эти направления тесно связаны, и один вид творчества не исключает развитие другого, а вносит разнообразие в творческую деятельность.

Каждый ребенок, участвующий в работе по выполнению предложенного задания, высказывает свое отношение к выполненной работе, рассказывает о ходе выполнения задания, о назначении выполненного проекта.

Тематический подход объединяет в одно целое задания из разных областей. Работая над тематической моделью, ученики не только пользуются знаниями, полученными на уроках математики, окружающего мира, изобразительного искусства, но и углубляют их:

#### Математика

 –понятие пространства, изображение объемных фигур, выполнение расчетов и построение моделей, построение форм с учётом основ геометрии, работа с геометрическими фигурами;

#### Окружающий мир

-изучение построек, природных сообществ; рассмотрение и анализ природных форм и конструкций; изучение природы как источника сырья с учётом экологических проблем, деятельности человека как создателя материально-культурной среды обитания.

#### Русский язык

-развитие устной речи в процессе анализа заданий и обсуждения результатов практической деятельности (описание конструкции изделия, материалов; повествование о ходе действий и построении плана деятельности; построение логически связных высказываний в рассуждениях, обоснованиях, формулировании выводов).

#### Изобразительное искусство

-использование художественных средств, моделирование с учетом художественных правил.

#### Направленность программы

Настоящий курс предлагает использование образовательных конструкторов LEGO и аппаратно-программного обеспечения как инструмента для обучения школьников конструированию, моделированию и компьютерному управлению на занятиях Легоконструирования.

#### Новизна программы

Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания – от теории механики до психологии, – что является вполне естественным.

## Актуальность программы

Очень важным представляется тренировка работы в коллективе и развитие самостоятельного технического творчества. Простота в построении модели в сочетании с большими конструктивными возможностями конструктора позволяют детям в конце урока увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же самими задачу. Изучая простые механизмы, ребята учатся работать руками (развитие мелких и точных движений), развивают элементарное конструкторское мышление, фантазию, изучают принципы работы многих механизмов.

**Педагогическая целесообразность** программы объясняется формированием высокого интеллекта через мастерство. Целый ряд специальных заданий на наблюдение, сравнение, домысливание, фантазирование служат для достижения этого. Программа направлена на то, чтобы через труд приобщить детей к творчеству. Важно отметить, что компьютер используется как средство управления моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для собранных моделей. Учащиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем.

## Принцип построения программы

На занятиях создана структура деятельности, создающая условия для творческого развития воспитанников на различных возрастных этапах и предусматривающая их дифференциацию по степени одаренности. Основные дидактические принципы программы: доступность и наглядность, последовательность и систематичность обучения и воспитания, учет возрастных и индивидуальных особенностей детей. Обучаясь по программе, дети проходят путь от простого к сложному, с учетом возврата к пройденному материалу на новом, более сложном творческом уровне.

**Отличительные особенности** данной образовательной программы от уже существующих в этой области заключаются в том, что программа ориентирована на применение широкого комплекса различного дополнительного материала. Программой предусмотрено, чтобы каждое занятие было направлено на приобщение детей к активной познавательной и творческой работе. Процесс обучения строится на единстве активных и увлекательных методов и приемов учебной работы, при которой в процессе усвоения знаний, законов и правил у школьников развиваются творческие начала.

Срок реализации образовательной программы рассчитан на 1год обучения.

## Цели работы кружка

- 1 саморазвитие и развитие личности каждого ребёнка в процессе освоения мира через его собственную творческую предметную деятельность;
- 2 введение школьников в сложную среду конструирования с использованием информационных технологий;
- 3 организация занятости школьников во внеурочное время.

#### Задачи работы кружка

- 1. Формирование мотивации успеха и достижений, творческой самореализации на основе организации предметно-преобразующей деятельности;
- 2. Формирование внутреннего плана деятельности на основе поэтапной отработки предметно-преобразовательных действий;
- 3. Формирование умения искать и преобразовывать необходимую информацию на основе различных информационных технологий (графических текст, рисунок, схема; информационно-коммуникативных);
- 4. Развитие регулятивной структуры деятельности, включающей целеполагание, планирование (умение составлять план действий и применять его для решения практических задач), прогнозирование (предвосхищение будущего результата при различных условиях выполнения действия), контроль, коррекцию и оценку;
- 5. Развитие умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

- 6. Развитие коммуникативной компетентности младших школьников на основе организации совместной продуктивной деятельности (умения работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности, развитие навыков межличностного общения и коллективного творчества)
- 7. Развитие индивидуальных способностей ребенка;
- 8. Развитие речи детей;
- 9. Повышение интереса к учебным предметам посредством конструктора ЛЕГО

#### Цель работы

- 1. Организация занятости школьников во внеурочное время.
- 2. Всестороннее развитие личности учащегося:
- -развитие навыков конструирования;
- -развитие логического мышления;
- -мотивация к изучению наук естественно-научного цикла: физики, в первую очередь, информатики (программирование и автоматизированные системы управления) и математики.

#### Задачи

- 1.Ознакомление с основными принципами механики;
- 2.Ознакомление с основами программирования в компьютерной среде моделирования Перворобот LEGO WeDo;
- 3. Развитие умения работать по предложенным инструкциям;
- 4. Развитие умения творчески подходить к решению задачи;
- 5. Развитие умения довести решение задачи до работающей модели;
- 6. Развитие умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.
- 7. Развитие умения работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.
- 8. Подготовка к соревнованиям по Лего-конструированию.

#### Режим занятий

Занятия проводятся 1 раз в неделю

#### Лего позволяет учащимся

- 1. Совместно обучаться школьникам в рамках одной группы.
- 2. Распределять обязанности в своей группе.
- 3. Проявлять повышенное внимание культуре и этике общения.
- 4. Проявлять творческий подход к решению поставленной задачи.
- 5. Создавать модели реальных объектов и процессов

#### Ожидаемые результаты

Учащиеся получат возможность научиться:

- работать в группе;
- решать задачи практического содержания;
- моделировать и исследовать процессы;
- переходить от обучения к учению.

#### Формы занятий

Одно из главных условий успеха обучения детей и развития их творчества - это индивидуальный подход к каждому ребенку. Важен и принцип обучения и воспитания в коллективе. Он предполагает сочетание коллективных, групповых, индивидуальных форм организации на занятиях.

Коллективные задания вводятся в программу с целью формирования опыта общения и чувства коллективизма.

#### Предполагаемые результаты и критерии их оценки

Главным результатом реализации программы является создание каждым ребенком своего оригинального продукта, а главным критерием оценки ученика является не столько его талантливость, сколько его способность трудиться, способность упорно добиваться достижения

нужного результата, ведь овладеть всеми секретами искусства может каждый, по-настоящему желающий этого ребенок.

- В результате работы с Лего-конструктором и учебной средой «LEGO education» учащиеся будут уметь:
- создавать реально действующие модели роботов;
- управлять поведением роботов при помощи простейшего программирования;
- применять на практике конструкторские, инженерные и вычислительные навыки.

#### В конце обучения

#### ученик будет знать:

- Закономерности конструктивного строения изображаемых предметов;
- Различные приёмы работы с конструктором лего;

#### **ученик** научится:

- Работать в группе;
- Решать задачи практического содержания;
- Моделировать и исследовать процессы;
- Переходить от обучения к учению;

#### ученик сможет решать следующие жизненно-практические задачи:

- Совместно обучаться школьникам в рамках одной бригады;
- Распределять обязанности в своей бригаде;
- Проявлять повышенное внимание культуре и этике общения;
- Проявлять творческий подход к решению поставленной задачи;
- Создавать модели реальных объектов и процессов;

#### ученик способен проявлять следующие отношения:

- Проявлять интерес к обсуждению выставок собственных работ.
- Слушать собеседника и высказывать свою точку зрения;
- Предлагать свою помощь и просить о помощи товарища;
- Понимать необходимость добросовестного отношения к общественно-полезному труду и учебе.

#### Методическая основа курса

Деятельность учащихся первоначально имеет, главным образом, индивидуальный характер. Но постепенно увеличивается доля коллективных работ, особенно творческих, обобщающего характера – проектов.

Для успешного продвижения ребёнка в его развитии важна как оценка качества его деятельности на занятии, так и оценка, отражающая его творческие поиски. Оцениваются освоенные предметные знания и умения, а также универсальные учебные действия.

## Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения курса

**Личностными результатами** изучения курса «Легоконструирование» является формирование следующих умений:

- оценивать жизненные ситуации (поступки, явления, события) с точки зрения собственных ощущений (явления, события), в предложенных ситуациях отмечать конкретные поступки, которые можно оценить как хорошие или плохие;
- называть и объяснять свои чувства и ощущения, объяснять своё отношение к поступкам с позиции общечеловеческих нравственных ценностей;
- самостоятельно и творчески реализовывать собственные замыслы

**Метапредметными результатами** изучения курса «Легоконструирование» является формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

#### Познавательные УУД:

- определять, различать и называть детали конструктора,
- конструировать по условиям, заданным взрослым, по образцу, по чертежу, по заданной схеме и самостоятельно строить схему.
- ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного.

- перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всего класса, сравнивать и группировать предметы и их образы;
- Регулятивные УУД:
- уметь работать по предложенным инструкциям.
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.
- определять и формулировать цель деятельности на занятии с помощью учителя; Коммуникативные УУД:
- уметь работать в паре и в коллективе; уметь рассказывать о постройке.
- уметь работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

*Предметными результатами* изучения курса «Легоконструирование» является формирование следующих знаний и умений:

#### Знать:

- -простейшие основы механики
- -виды конструкций однодетальные и многодетальные, неподвижное соединение деталей;
- -технологическую последовательность изготовления несложных конструкций Уметь:
- -с помощью учителя анализировать, планировать предстоящую практическую работу, осуществлять контроль качества результатов собственной практической деятельности; самостоятельно определять количество деталей в конструкции моделей.
- -реализовывать творческий замысел.

## Формы подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы

Организация выставки лучших работ.

Представлений собственных моделей

Ожидаемый результат (учащиеся должны знать и уметь):

- 1.Знание основных принципов механики.
- 2.Знание основ программирования в компьютерной среде, моделирования «LEGO education»
- 3. Умение работать по предложенным инструкциям.

Тематическое планирование

№	Раздел. Тема	К	Количество часов	
		Теория	Практика	Всего
1	Знакомство с конструктором ТИКО	2	2	4
2	Конструирование по образцу	1	1	2
3	Знакомство с конструктором ЛЕГО	1	3	4
4	Какой бывает транспорт?	3	10	13
5	Моделирование животных	1	3	4
6	Конструирование по образцу сложных моделей (ПервоРобот ЛЕГО WeDo)	1	6	6
	ИТОГО: 34	9	25	34

No	Тематическое	Краткое содержание	Дата
П/П	планирование	Pyrayayama a yayamayamanay THVO Ay	
		Внакомство с конструктором ТИКО - 4 ч	
1	ТБ. Знакомство с деталями ТИКО. Исследователи цвета, форм (1ч)	Рассматривая детали конструктора, цвет деталей, их формы. Технология скрепления деталей: треугольника, прямоугольника, многоугольника, обосновывая выбор и чередование операций, заменять трудоемкие операции на более простые.	
2	Варианты скреплений (1ч)	Перечислять необходимый инструментарий, выделять правила безопасной работы. Осознанно выбирать для изготовления фигуры детали по форме и цвету. Самостоятельно размещать на рабочем месте материалы для работы.	
3	Узоры и орнаменты (1ч)	<b>Читать</b> графическую инструкционную карту, проверять соответствие размера, форм и цвета.	
4	Конструирование на свободную тему (1ч)	Моделировать различное расположение фигур на плоскости.	
		онструирование по образцу (ТИКО) – <b>2ч.</b>	
5	Объёмные фигуры и их развертки (1ч)	Принимать участие в коллективном обсуждении технологии изготовления фигуры. Осознанно выбирать для изготовления детали по форме и цвету	
6	1 11 , , ,	Обнаруживать и устранять ошибки. Моделировать объемные и сложные фигуры по образцу.	
		тво с конструктором ЛЕГО – 4 ч.	
7 8 9	стране: исследователи цвета, кирпичиков, формочек (1ч) Форма и размер деталей (1ч) Варианты скреплений, виды крепежа.	Коллективно обсуждать технологию скрепления деталей. Перечислять необходимый инструментарий, выделять правила безопасной работы. Осознанно выбирать для изготовления фигуры детали по форме и цвету. Читать графическую инструкционную карту, проверять соответствие размера, форм и цвета.	
10	Устойчивость конструкций (1ч) Конструирование на	Моделировать различные фигуры.	
	свободную тему (1ч)	Анализировать свои действия и управлять ими.  Искай букрат праучуства 13 гг.	
11	Знакомство с видами транспорта (1ч)	Какой бывает транспорт? — <b>13ч. Классифицировать</b> транспорт по видам.	
12	Легковой транспорт (1ч)	Приводить примеры транспорта разных видов.	
13	Грузовой транспорт (1ч)	Определять функции использования и применения разных машин в жизни людей. <b>Анализировать</b> рисунок-схему.	
14	Проект «Таинственный люк» (1ч)	Моделировать разные виды транспорта по образцу и самостоятельно. Осознанно выбирать для изготовления транспорта детали по форме и цвету.	
15 16	Специальный транспорт (1ч) Городской транспорт	Определять функции использования и применения разных машин в жизни людей. Анализировать рисунок-схему.	

	(1ч)	Моделировать разные виды транспорта по образцу
17,	Воздушный	и самостоятельно.
18	транспорт.	
	Проект «Замок на	Планировать и обсуждать выбор действий при
	вершине горы» (2ч)	изготовлении машин. Анализировать свои
19,	Космический	действия и управлять ими.
20	транспорт. (2ч)	Работать в паре. Договариваться друг с другом;
21	Водный и подводный	принимать позицию собеседника, проявлять
	транспорт. (1ч)	уважение к чужому мнению. Обнаруживать и
22,	Проект «Транспорт»	устранять ошибки при моделировании.
23	(2ч).	
		Моделирование животных – 4ч.
24	Домашние животные	Характеризовать животных по видам. Приводить
	(1ч)	примеры животных каждого вида.
25	Дикие животные (1ч)	Рассказывать о домашних животных и заботе о
		них. Анализировать рисунок-схему.
26	Морские обитатели	Моделировать разные виды животных по образцу
	(14)	и самостоятельно.
27	Проект «Разнообразие	Принимать участие в коллективном обсуждении
	животных» (1ч)	технологии изготовления фигуры Обнаруживать и
	, ,	устранять ошибки.
	Конструирование по	о образцу сложных моделей (ПервоРобот ЛЕГО WeDo) – 8ч.
28	Проект «Танцующие	Принимать участие в коллективном обсуждении
	птицы», составление	технологии изготовления фигуры. Объяснять
	плана (1ч)	выбор действий при моделировании.
29	Работа над проектом	Осознанно выбирать для изготовления детали по
	«Танцующие птицы»	форме и цвету. Читать графическую
	(1ч)	инструкционную карту, проверять соответствие
30	Защита проекта	размера, форм и цвета. Обнаруживать и
	«Танцующие птицы»	устранять ошибки. Работать в паре.
	(14)	
31	Проект «Обезьянка-	Осознанно выбирать для изготовления детали по
	барабанщица»,	форме и цвету. Читать графическую
	составление плана (1ч)	инструкционную карту, проверять соответствие
32	Работа над проектом	размера, форм и цвета
33	«Обезьянка-	
	50m 0 50mm (1m)	
	барабанщица»(1ч)	
	оараоанщица»(14) Защита проекта	Обнаруживать и устранять ошибки. Работать в
34		Обнаруживать и устранять ошибки. Работать в паре

## Методическое и материально-техническое обеспечение образовательного процесса

- Конструкторы ЛЕГО, технологические карты, книга с инструкциями
- Компьютер, проектор, экран

## Информационно-коммуникационные средства

Видеофильмы	ЦОР	Ресурсы Интернет
	Электронное	http://learning.9151394.ru/course/view.php?id=17
	учебное издание	http://do.rkc-74.ru/course/view.php?id=13
	«Математика и	http://robotclubchel.blogspot.com/
	конструирование»	http://legomet.blogspot.com/
		http://9151394.ru/?fuseaction=proj.lego
		http://9151394.ru/index.php?fuseaction=konkurs.konkur
		<u>s</u>
		http://www.lego.com/education/
		http://www.wroboto.org/
		http://www.roboclub.ru/
		http://robosport.ru/
		http://lego.rkc-74.ru/
		http://legoclab.pbwiki.com/
		http://www.int-edu.ru/
		http://httpwwwbloggercomprofile179964.blogspot.com/